

自信を持って

Apacheを操るために

内部構造からたどるWebサーバ設定のキモ

Copyright(C) Hiroyuki OYAMA. Japan. All rights reserved.

本テキストに関するご質問、その他ご用命については

**小山浩之** <oyama@module.jp>

<http://module.jp/>

までご連絡ください。

概念	50分
休憩	10分
設定例	50分
休憩	10分
標準モジュールの動作	50分
質疑応答	?

# スライドについて

お手元のテキスト スライド番号

# スライドについて

テキストから修正があるもの

# スライドについて

テキストには無いスライド



- マニュアルは最低 1 回、目を通す
- 設定ファイルはコンテキストを意識する
- まずデフォルトのhttpd.confを捨てる
- Apacheは”モジュール”が命

# Apacheの概念



# Apache 1.3.x

- 基本的にバグフィックスのみ
- 新機能の追加は(基本的に)行わない
- 枯れたソフトウェアでセキュリティホールも少ない

# Apache 2.0.x

- より多機能化
  - 新機能の追加
  - モジュール化の徹底
- “基本的には”1.3.xと大きな違いは無い

# Apache 2.2.0

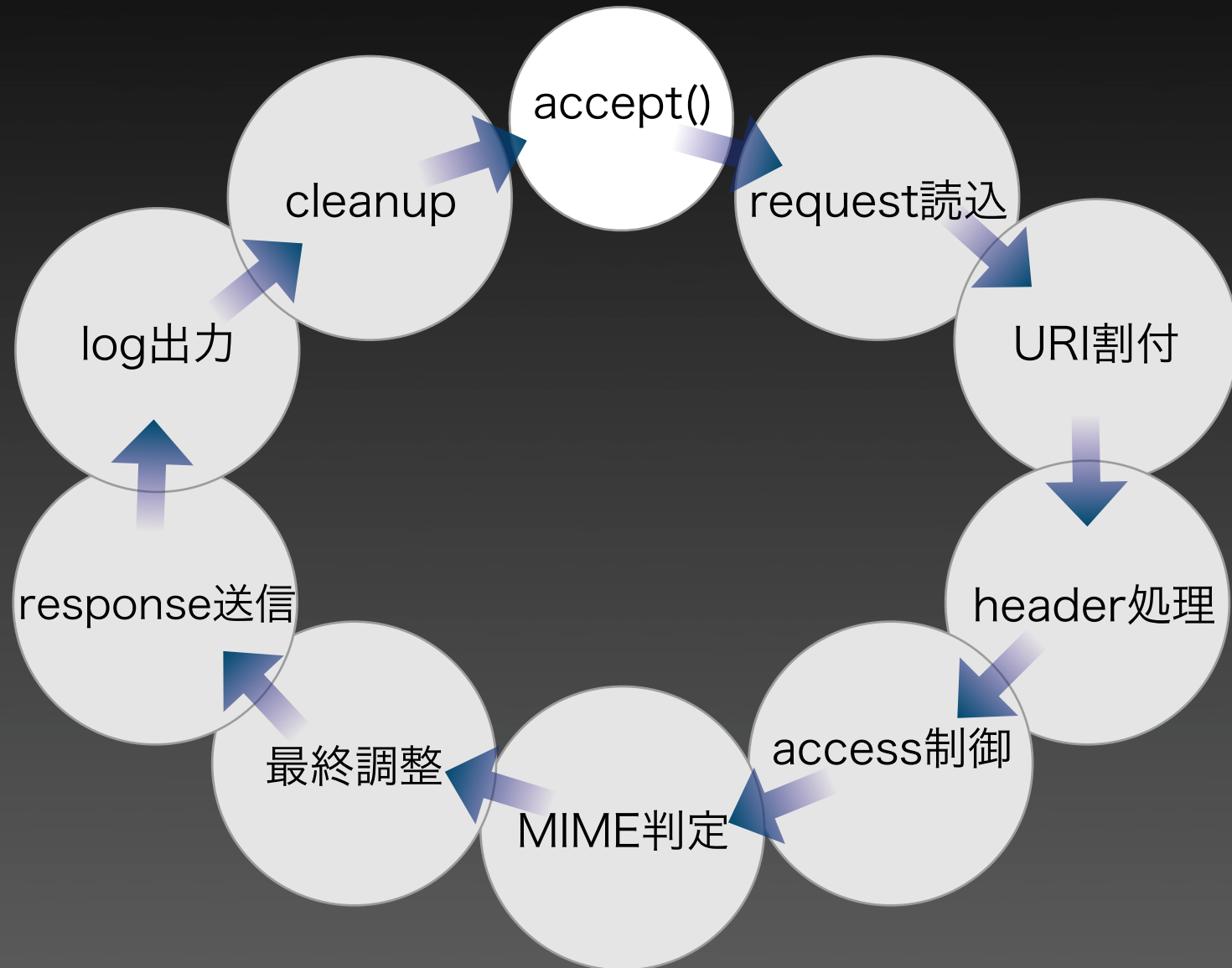
- 2005年12月現在の最新安定板
- 基本的な構造は2.0.xと同じ
- 更に多機能化
  - proxyベースのロードバランサ
  - AJP13サポート
  - キャッシュ
- 認証・承認系アーキテクチャの刷新

- 本家のドキュメントだけでも十分です
- 必ず最低1回すべてに目を通してください
- (開発以外に)必要な事はすべて書いてあります

# Apacheの仕事は...

- リクエストを受け付ける
- コンテンツにマッピングする
- アクセスの可否を制御する
- コンテンツを配信する
- 作業内容の記録(ログ)

# リクエスト処理ループ



- 一つのリクエスト毎に、リクエスト処理ループを実行する
- リクエスト処理中はプロセス/スレッドが占有される
- ループ中の処理内容はURIによって変化する
- ループ中の処理内容は組み込んでいるモジュールによって変化する

- Apacheはモジュール化されたサーバ
- モジュールで機能をpluginする
- モジュールの無いApacheは貧弱



# モジュールの機能

- アクセス制御
- ユーザ認証
- ログの出力
- 動的なコンテンツの配信
- Proxy

その他、ほぼ全ての機能がモジュールによるもの

- モジュールを知る == Apacheを知る
- どうやって知る？
  - モジュールのソースコードを読む
  - ドキュメントを読む

- モジュール一覧

- <http://httpd.apache.org/docs/2.2/mod/>

- ディレクティブクイックリファレンス

- <http://httpd.apache.org/docs/2.2/mod/quickreference.html>

- 設定要素”ディレクティブ”は、モジュールの動作を決定するもの
- モジュールを組み込むと、そのモジュール用のディレクティブが追加される
  - つまりモジュールを組み込んでいないと利用できないディレクティブがある
  - ディレクティブには、それを利用できる”コンテキスト”が決まっている

- ディレクティブの大文字小文字は無視
  - 引数は意識するかも
- ディレクティブの前(左)の空白は無視
- # はコメント
  - 文の後ろにコメントはNG
  - Listen 8080 # これはダメ

# コンテキスト?

- サーバ設定ファイル
  - httpd.conf
- バーチャルホスト
  - <VirtualHost>
- ディレクトリ
  - <Directory>, <Location>, <Files>
- .htaccess

```
1: Listen 80
2: ServerRoot /var/www
3: DocumentRoot /var/www/html
4:
5: User nobody
6: Group nobody
```

~~~~

```
17: MaxRequestsPerChild 0
18: ErrorLog logs/error_log
```

```
19:
20: <Directory />
21:     Options FollowSymLinks
22:     AllowOverride None
23: </Directory>
```

サーバ設定

---

ディレクトリ

---

## Listen ディレクティブ

|                |                                                                                                                                                                                                                    |
|----------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <u>説明:</u>     | サーバが listen する IP アドレスとポート番号                                                                                                                                                                                       |
| <u>構文:</u>     | <code>Listen [ IP-address:] portnumber</code>                                                                                                                                                                      |
| <u>コンテキスト:</u> | サーバ設定ファイル                                                                                                                                                                                                          |
| <u>ステータス:</u>  | MPM                                                                                                                                                                                                                |
| <u>モジュール:</u>  | <code>beos</code> , <code>leader</code> , <code>mpm_netware</code> , <code>mpm_winnt</code> , <code>mpmt_os2</code> , <code>perchild</code> , <code>prefork</code> , <code>threadpool</code> , <code>worker</code> |
| <u>互換性:</u>    | Apache 2.0 から必要なディレクティブ                                                                                                                                                                                            |

`Listen` ディレクティブは Apache が特定の IP アドレスやポート番号だけを listen するように指定します。デフォルトでは全ての IP インターフェースのリクエストに応答します。`Listen` ディレクティブは 現在は必須のディレクティブと

## AuthUserFile ディレクティブ

|                |                                              |
|----------------|----------------------------------------------|
| <u>説明:</u>     | 認証に使用するユーザとパスワードの一覧が格納されている、テキストファイルの名前を設定する |
| <u>構文:</u>     | <code>AuthUserFile file-path</code>          |
| <u>コンテキスト:</u> | ディレクトリ, <code>.htaccess</code>               |
| <u>上書き:</u>    | <code>AuthConfig</code>                      |
| <u>ステータス:</u>  | Base                                         |
| <u>モジュール:</u>  | <code>mod_auth</code>                        |

`AuthUserFile` ディレクティブは、ユーザ認証のためのユーザとパスワードの一覧を格納したテキストファイルの名前を設定します。`file-path` はユーザファイルへのパスです。もし絶対パスでなければ (つまり スラッシュで始まらないパスで



- コンテキストを意識することで、設定の幅が広がる
  - URIごとの設定 <Location>
  - ディレクトリごとの設定 <Directory>
- コンテキストごとに個別の設定が可能

- <Directory>, <DirectoryMatch>
- <Location>, <LocationMatch>
- <Files>, <FilesMatch>
- <VirtualHost>
- <IfModule>

- 設定は入れ子に継承される
- `<Directory />` 基本の設定
- `<Directory /var/www/htdocs>` 更に具体的な設定

- .htaccessは<Directory>の延長
- AllowOverrideで記述可能か決定する
- マニュアルの”上書き”を調べる

| AddType ディレクティブ |                                              |
|-----------------|----------------------------------------------|
| <u>説明:</u>      | ファイル名の拡張子を指定されたコンテンツタイプにマップ                  |
| <u>構文:</u>      | AddType MIME-type extension [ extension] ... |
| <u>コンテキスト:</u>  | サーバ設定ファイル, バーチャルホスト, ディレクトリ, .htaccess       |
| <u>上書き:</u>     | FileInfo                                     |
| <u>ステータス:</u>   | ベース                                          |
| <u>モジュール:</u>   | mod_mime                                     |

- ちょっと違うもの<IfModule ...>
- 指定したモジュールが組み込まれている場合にのみ評価される
  - <IfModule proxy\_module>...</IfModule>
  - <IfModule mod\_proxy.c>...</IfModule>
- 構成の違う複数のApacheを、一つのhttpd.confで管理したい場合などに便利
  - 実際はIncludeを使った方が便利かも？

# Apacheの 設定例

# 1.3 & 2.0の設定

- デフォルトのhttpd.confは捨てる
  - 理解・運用の妨げ
  - 冗長な記述
  - 使わないパラメータ
- highperformance.confから始める

- `highperformance.conf`は...
  - わずか70行 (`httpd.conf`は1,070行)
  - わずか15の設定
  - 設定の土台として最適
    - 肉付けは必要

```
# cp highperformance.conf httpd.conf
```



```
1: Listen 80
2: ServerRoot /var/www
3: DocumentRoot /var/www/html
4:
5: User nobody
6: Group nobody
7:
8: <IfModule worker.c>
9:     StartServers          2
10:    MaxClients             150
11:    MinSpareThreads        25
12:    MaxSpareThreads        75
13:    ThreadsPerChild        25
14:    MaxRequestsPerChild    0
15: </IfModule>
16:
17: MaxRequestsPerChild 0
18: ErrorLog logs/error_log
19:
20: <Directory />
21:     Options FollowSymLinks
22:     AllowOverride None
23: </Directory>
```

# 2.2の設定

- デフォルトのhttpd.confが大幅に簡素化
  - 補助的な設定は conf/extra/\*.conf へ
- とはいえ基本は一緒に「いったん全部消す」
  - もしくはコメントを全削除

# 2.0から2.2の移行

- 基本的にそのまま移行可能
  - 2.0のモジュールは2.2でも動作する
  - httpd.confも流用可能
- mod\_accessモジュールの廃止  
(mod\_authz\_host)
- configureのオプションとLoadModuleの引数が変わった

# 足りないものは？

- アクセスログ
- ディレクトリへのアクセス時の配慮
- 問題のあるクライアントへの配慮

# アクセスログの出力

- mod\_log\_config.cを追加

```
LoadModule log_config_module modules/mod_log_config.so
```

```
LogFormat "%h %l %u %t \"%r\" %>s %b" common  
CustomLog logs/access_log common
```

LogFormatとCustomLogの組み合わせで、自由にログの出力が可能。

書式は

[http://httpd.apache.org/docs/2.2/mod/mod\\_log\\_config.html](http://httpd.apache.org/docs/2.2/mod/mod_log_config.html)

# ディレクトリの配慮

- mod\_dir.cを追加

```
LoadModule dir_module modules/mod_dir.so
```

```
DirectoryIndex index.html
```

mod\_dir.cが無いとディレクトリへのアクセスを、自動的にindex.htmlに割り振る機能が働かない。

# 問題clientへの配慮

- mod\_setenvif.cを組み込む

```
LoadModule setenvif_module modules/mod_setenvif.so
```

```
BrowserMatch "Mozilla/2" nokeepalive
```

```
BrowserMatch "MSIE 4\.0b2;" nokeepalive downgrade-1.0
```

```
BrowserMatch "RealPlayer 4\.0" force-response-1.0
```

```
BrowserMatch "Java/1\.0" force-response-1.0
```

```
BrowserMatch "JDK/1\.0" force-response-1.0
```

```
...
```

# 必要ならば設定を追加

- バーチャルホスト
- .htaccessによる設定の許可
- 動的コンテンツのハンドリング
- SSL
- アクセス制御, ユーザ認証
- WebDAV
- エラー画面のカスタマイズ
- 仮想URIのマッピング



# モジュールが無い？

- バイナリパッケージ管理システムの多くはDSOが前提
- ソースコードからビルドする場合もDSOがデフォルト
- ただし全てのモジュールがビルドされているわけではない

# 標準モジュール

- access, auth, include, log-config, env, setenvif, mime, status, autoindex, asis, cgi/cgid, negotiation, dir, imap, actions, userdir, alias
- auth-anon, auth-dbm, auth-digest, cache, ldap, auth-ldap, deflate, log-forensic, mime-magic, cern-meta, expires, headers, usertrack, unique-id, proxy, ssl

# 2.2の標準モジュール

- authn-\*, authz-\*, auth-basic, include, filter, log-config, env, setenvif, mime, status, autoindex, asic, cgi/cgid, negotiation, dir, actions, userdir, alias, SO
- ./configure --help で判別できる
  - --disable-NAME ... 標準で組み込まれる
  - --enable-NAME ... 指定すれば組み込まれる

```
./configure --disable-include
```

```
# 明示的にmod_includeを外す
```

```
./configure --enable-proxy --enable-rewrite
```

```
# mod_proxy, mod_rewriteを追加する
```

```
./configure --enable-mods-shared=all
```

```
# 全てのモジュールをビルドする(実験的なモジュールなどは除く)
```

- マルチプロセッシングモジュールの選定
  - コンパイル時に決定し、後から変更はできない
  - `--with-mpm=worker`
  - 特別な理由が無い限りworkerを選ぶ
    - FreeBSD 4.xはprefork。5.xはOK

- コンテンツハンドラの設定
- コンテンツに応じた処理方法

```
AddHandler default .gif
AddHandler cgi-script .cgi
AddHandler php-script .php
```

- 場所(URI)に応じた処理方法

```
<Location /status>
    SetHandler server-status
</Location>
```

```
ScriptAlias /cgi-bin/ /var/www/cgi-bin/
```

- マッピング
  - Apacheは基本的にDocumentRootをそのまま公開する
  - DocumentRoot以外のディレクトリや、ファイルを柔軟に公開できる
    - Alias, RewriteRule etc...

```
Alias /virtual/ /home/oyama/htdocs/
```

```
RewriteEngine On
```

```
RewriteRule ^(.+)\.html$ $1.php
```

# request\_rec構造体

- リクエスト処理ループ内で処理中のリクエスト情報を格納する
- リクエスト処理ループの各ステップで、モジュールがrequest\_recの値を書き換えて動作をカスタマイズしている
- リクエスト/レスポンスの要



# request\_rec構造体

- リクエストされたURI
- マッピングされたファイル名
- MIMEタイプ
- コンテンツハンドラ名
- リクエスト/レスポンスヘッダ

その他リクエスト/レスポンスに関わる全ての情報

Apache

標準モジュールの動作

- 標準モジュール約30数個
- 実際に利用しているのは極一部
  - Mapper
  - AAA
  - Metadata
  - Generators
  - Filters
  - Logger

# HTTPモジュール

- HTTPの処理にまつわるcoreモジュール
- `http_core.c`, `mod_mime.c`

# Mappersモジュール

- URIとファイルシステムのマッピング
- mod\_alias.c, mod\_dir.c, mod\_negotiation.c, mod\_rewrite.c, mod\_userdir.c, mod\_vhost\_alias.c etc...
- 最も豊富で重要？

# AAAモジュール

- アクセス制御やユーザ認証などを行う
- Authorization And Authentication
- mod\_access.c, mod\_auth.c etc.

# 2.2のAAAモジュール

- 2.0までの認証系モジュールは機能が一枚岩で開発者に不評
  - 認証と承認機能を任意に組み合わせられる構造に
- Authenticationモジュール
  - mod\_authn\_file, mod\_authn\_dbm...
- Authorizationモジュール
  - mod\_authz\_user, mod\_authz\_host...
- mod\_accessは廃止

# Metadataモジュール

- Apacheの内部動作・レスポンスヘッダなどの付加情報の操作
- `mod_env.c`, `mod_expires.c`, `mod_headers.c`, `mod_mime_magic.c`, `mod_setenvif.c`, `mod_unique_id.c`, `mod_usertrack.c` etc...



# Generatorsモジュール

- コンテンツを生成する
- “コンテンツハンドラ”
- SetHandler, AddHandlerに呼応して起動する
- mod\_autoindex.c, mod\_cgi.c etc...

# Filtersモジュール

- 送信するコンテンツを加工する
- `mod_deflate.c`, `mod_ext_filter.c`,  
`mod_include.c`

# Loggersモジュール

- 動作ログの出力
- `mod_log_config.c` etc...

- モジュールたちがrequest\_rec構造体を通じ連携し、一つのリクエストを処理
- 利用するモジュールがどの時点でrequest\_rec構造体を参照・操作するかが動作のキモ
- Apacheのモジュールアーキテクチャは自由度が高く、必ずしも行儀の良いモジュールばかりではない

# モジュールの動作

| モジュールAPI                               | Apache内部の関数                           |
|----------------------------------------|---------------------------------------|
| <code>ap_hook_translate_name()</code>  | <code>ap_run_translate_name()</code>  |
| <code>ap_hook_map_to_storage()</code>  | <code>ap_run_map_to_storage()</code>  |
| <code>ap_hook_header_parser()</code>   | <code>ap_run_header_parser()</code>   |
| <code>ap_hook_access_checker()</code>  | <code>ap_run_access_checker()</code>  |
| <code>ap_hook_check_user_id()</code>   | <code>ap_run_check_user_id()</code>   |
| <code>ap_hook_auth_checker()</code>    | <code>ap_run_auth_checker()</code>    |
| <code>ap_hook_type_checker()</code>    | <code>ap_run_type_checker()</code>    |
| <code>ap_hook_fixups()</code>          | <code>ap_run_fixups()</code>          |
| <code>ap_hook_handler()</code>         | <code>ap_run_handler()</code>         |
| <code>ap_hook_log_transaction()</code> | <code>ap_run_log_transaction()</code> |

- 各モジュールのmodule構造体を辿ると、モジュールの動作を理解しやすい
  - Directiveの定義
  - Apacheのフックに登録する関数の定義
  - etc...

- ディレクティブの定義についてはマニュアルを読んだ方が手軽。
- ただし引数の解釈方法を厳密に把握したい場合はソースコードを読んだほうが手軽で確実
- モジュールの動作の詳細はソースコードを読まなければ分からない

# mod\_dir.c

- DirectoryIndex, DirectorySlashディレクティブ
- ディレクトリアクセス時のindexファイルへの自動内部リダイレクト
- /(スラッシュ)無しのディレクトリアクセス時、/付きURLへの自動外部リダイレクト
- ap\_hook\_fixups()で介入している



# mod\_dir.c

- 一般的なWebサイトをホストするサーバでは必須？
- ディレクトリ以外へのアクセス時はほとんど処理は行わない
- DirectoryIndexはマッチしやすい名前を左側に記述する

# mod\_userdir.c

- UserDirディレクティブ
- /~(チルダ)で始まるURIを、ローカルユーザの公開ディレクトリにマッピングする
- ap\_hook\_translate\_name()で介入している
  - mod\_alias.c, mod\_vhost\_alias.cも同様

# AAAの動作

- 他のモジュールとは一部異なる
- mod\_auth\_\*
  - ユーザ認証の手段を実装(Basic/Digest認証)
- mod\_authz\_\*
  - アクセスの可否ルールを実装(ホストアドレス, ユーザ, グループ etc...)
- mod\_authn\_\*
  - 認証データベースのアクセス用プラグイン  
(file,dbm etc...)

# mod\_authn\_file.c

- AuthUserFileディレクトティブ
- ユーザ認証が必要な場面で、受け取ったユーザ名を元にパスワードファイルのエントリを検索・パスワード比較を行う
- mod\_auth\_basic/mod\_auth\_digest共通のプラグインとして動作する

# mod\_authn\_file.c

- キャッシュやインデックスを使用せずに、ファイル先頭からシーケンシャルに検索する
- 当然パスワードファイルが大きい場合はパフォーマンス的に不利
- mod\_authn\_dbm.c, mod\_authnz\_ldap.c, mod\_authn\_dbd.cなどの選択肢がある

# アクセス制御は簡単

```
1: static int my_access_check(request_rec *r)
2: {
3:     const char *cookie;
4:
5:     cookie = apr_table_get(r->headers_in,
6:                             "Cookie");
7:     if (cookie != NULL
8:         && strcmp(cookie, "key=value") != 0) {
9:         return OK;
10:    }
11:
12:    return HTTP_FORBIDDEN;
13: }
```

# mod\_expires.c

- ExpiresActive, ExpiresByType, ExpiresDefault  
ディレクティブ
- レスポンスヘッダにコンテンツの有効期限”Expires:”と”Cache-Control:”をセットするだけ。
- 実はFilter系モジュールなので、コンテンツ配信時に起動する

# mod\_expires.c

- 既にExpiresヘッダがセットされている場合はそのまま使用する
- ファイルのmtimeまたは、アクセス時刻を基準に有効期限を計算
  - ExpiresByType text/css M3600
  - ExpiresByType text/gif A3600



# mod\_header.c

- Header, RequestHeaderディレクティブ
- 任意のリクエスト/レスポンスヘッダを付与する
- mod\_expires.cに似ているが、Filterに加えてap\_hook\_fixups()も使用している

# mod\_cgi.c

- ScriptLog, ScriptLogLength, ScriptLogBuffer  
ディレクティブ
- fork() & exec()して外部プログラムを実行
- ap\_hook\_handler()で介入。“cgi-script”ハン  
ドラを登録

# mod\_cgi.c

- cgi-scriptハンドラのリクエストか？
- HTTP GET/POSTメソッドか？
- ExecCGIな環境か？ stat()は取れてる？
- 子プロセスをfork() & exec()
- リクエストbodyをpipe (stdin)にwrite
- pipe (stdout)からレスポンスをread
- レスポンスヘッダを解析。Location:ヘッダがある場合はリダイレクト
- レスポンスをクライアントに配信

# mod\_phpX.c

- php\_value, php\_flag, php\_admin\_value ディレクティブ
- 処理の流れ自体は mod\_cgi などと似ている。スクリプトエンジン内包。
- ap\_hook\_handler()

# mod\_proxy\_ajp.c

- AJPI3でサービスしてるアプリケーションへのProxy
- 他のWebサーバを”マウント”するのと同様に、AJPI3サーバをマウントする。
- AJPI3でリクエストを転送し、レスポンスをクライアントに配送するだけ。

- 多くのカスタマイズ用件はApache三種の神器で対応可能
  - mod\_setenvif
  - mod\_rewrite
  - mod\_log\_config
- これらモジュール活用のボキャブラリがカギ
- ユーザ認証系もAAAモジュールのリファクタリングで柔軟性が増した
- ちょっと変わったアクセス制御系は独自にモジュールを実装するのが吉

- モジュールのソースコードを読むのが一番手っ取り早い
- 込み入ったデバッグが必要な場合も、コードを読めば当たりがつけやすい
- 最低限のC言語の知識で楽に読める

Copyright(C) Hiroyuki OYAMA. Japan. All rights reserved.

本テキストに関するご質問、その他ご用命については

**小山浩之** <oyama@module.jp>

<http://module.jp/>

までご連絡ください。